Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

* Escreva o nome do seu projeto.

ZombieMiner2D

* Qual é o objetivo do jogo?

Sobreviver ao Maximo Possivel.

* Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Um Minerador dos Anos 40 estava voltando de seu turno na mina e descobre que o local inteiro esta infestado de zumbis, sua missão agora é sobreviver ao maximo o possivel...

* Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?
* Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
* Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nome do Personagem | O que esse personagem faz? |
| 1 | Jhon | PC, Marido de Clara. |
| 2 | Clara | PC, Esposa de Jhon. |
| 3 | Jack | PC Amigo de Clara e Jhon. |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

* Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?
* Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
* Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nome do Personagem | O que esse personagem faz? |
| 1 | Carrinhos de Mina | Utilidade de Combate |
| 2 | Zumbi | Inimigo Principal. |
| 3 | Pick Ups | Itens Pegaveis. |
| 4 | Explosivo | Item, Utilizado no Carrinho de Mina. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

* Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
* Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.



Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

Deixando-o Divertido!